

21th 霊石山フライトフェスティバル

競技規定

競技内容

- テイクオフはゲートオープン時間内でのフリーテイクオフとする。役員の手指示に従うこと。
- P 証以下の選手は TO ディレクターの判断にて TO すること。
- 時間内であれば、河川敷 LD 場内に LD した場合のみリフライト可能とする。
- センタリング方向は、エリアルールに従うこと。
- 大会役員が危険行為と判断した場合、大会失格となる場合がある。
- 場外に LD した場合は速やかに大会本部に連絡すること。
- 飛行記録 (GPS 軌跡データ) を大会本部に提出すること。

(HG)

- ターゲット得点は 1000 点満点、2 cm 1 点の減点方式。20m 以上は 0 点。
- 機体のベースバー・翼端以外が接地した場合は 80% 減点。機体が破損した場合は 100% 減点。
- 累積獲得高度得点は最多高度獲得者を 1000 点満点とし、以下比例配分方式。
ただし、フライト制限時間を 100 分とし、制限時間を超えた場合には一定割合で減点 (下記参照)。
TO 前の空域混雑を避けるため、タスクとして一か所の WP を設定し、タスク未消化の場合は減点する。
タスクは当日の気象条件等を考慮して、シリーズランキング・使用機体毎にシリンダー半径を設定する。

- フライト得点は各競技日の合計得点 (2000 点満点) とする。

$$\text{ターゲット得点 } P_t = 1000 - 1/2(L)$$

(L): ターゲットからの距離 cm

$$\text{累積獲得高度得点 } P_h = (h) - D_x - dx$$

(h): フライトによる累積獲得高度

$$(D_x): \text{時間超過による減点} = (h/t') \int_{-1}^1 \frac{dt}{\sqrt{1-t^2}} \quad (t': \text{超過時間})$$

$$(dx): \text{タスク未消化による減点} = (25/100)h$$

$$\text{フライト得点 } P = P_t + P_h$$

(PG)

- ターゲット得点は 1000 点満点、1 cm 1 点の減点方式。10m 以上は 0 点。
- 計測は円内ですべてセーフティーランディングの場合のみとする。
- 手・尻・膝等が地面に設置した場合、アンセーフティとする。(LD ディレクターの判断による)
- フォローでのランディングは危険行為とし、失格とする。
- 累積獲得高度得点は最多高度獲得者を 1000 点満点とし、以下比例配分方式。
ただし、フライト制限時間を 100 分とし、制限時間を超えた場合には一定割合で減点 (下記参照)。
TO 前の空域混雑を避けるため、タスクとして一か所の WP を設定し、タスク未消化の場合は減点する。
- フライト得点は HG 部門に準ずる。